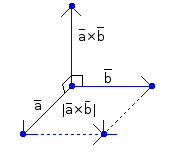
**Ohjelmoinnin perusteet. Tehtäviä 4.12.2013**

1. Tee metodi, joka laskee kahden pisteen välisen etäisyyden kolmiulotteisessa avaruudessa.
2. Tee ohjelma, joka muodostaa vektorin pisteiden A(1, 2, 3) ja B(4, 5, 6) välille. Ohjelma tulostaa vektorin muodossa a**i** + b**j** + c**k**. Laske myös vektorin pituus kohdan 2 metodilla.
3. Tee ohjelma, joka laskee kahden vektorin välisen ristitulon. Vektorit ovat seuraavat:  
   AB = i – 6j + 2k  
   AC = -2i – 7j + 8k  
    Ristitulo lasketaan kaavasta 



1. Tee ohjelma, joka laskee vektorien AB ja AC määräämän tason normaalivektorin. Normaalivektorin pituus on yksi.
2. Tee ohjelma, joka laskee vektorien a ja b välisen pistetulon.
3. Laske vektorien a ja b välinen kulma. Hyödynnä pistetulon määritelmää:

